КУРЬЕР

Информация даёт власть. Ради важных сведений, которых нет ни у кого больше, люди готовы убивать и умирать. Поэтому в развитом обществе так высоко ценятся те, кто способен доставить важные данные в любой уголок галактики, невзирая на все риски. Особенно учитывая, что от системы к системе информация идет не мгновенно. Кому еще под силу передать клиенту такую информацию, которая может изменить расклад сил, раньше, чем об этом узнают конкуренты?

Для тебя эта вечная гонка — обычная работа. Имплант в твоей голове стал надёжным сейфом, взлом которого практически невозможен. Практически, потому что есть один способ, но, к сожалению, при его использовании ты умрешь. Поэтому ты умеешь прятаться, передвигаться незаметно и использовать любую возможность быть на шаг впереди.

Однако в этот раз что-то пошло не так. Вскоре после загрузки ты понял, что в твоей голове есть кто-то еще...

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Империя**: Твой статус дает тебе дополнительную защиту от твоих преследователей, ведь аристократы очень не любят, когда среди них что-то вынюхивают. Ты получаешь 1 дополнительную ячейку опасности.
- ☐ **Клоака**: Миры, полные беззакония, где алчность часто заставляет пренебречь нормами морали, научили тебя выживать. Получи +1 защиты, когда игнорируешь угрозу.
- ☐ **Федерация**: Тотальный контроль Корпораций над всеми сферами жизни научил тебя пользоваться всеми благами общества. Если тебе нужен специалист определённого профиля, и у тебя есть доступ к информационной сети, брось+Репутация. На 10+ ты знаешь, где его искать. На 7–9 он может потребовать повышенную плату или ответную услугу.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной** v1.2
Автор: Игорь Есаулов, Илья Сергеев
Иллюстрация: Игорь Есаулов



ВНЕШНИЙ ВИД

Цепкий, холодный или затравленный взгляд;
Стильная, практичная или экзотическая прическа;
Шрам, имплант или косметическая правка лица;
Стильный, практичный или яркий костюм.

СВЯЗИ

- ________________: Он в неоплатном долгу передо мной.
- ________________: Погибнет, если меня поймают.
- ________________: Я подставил его, спасаясь сам.
- ________________: ______________________________
- ________________: ______________________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, коммуникатор, кредитный чип, два комплекта хорошей одежды и дорогую сумку. Выбери оружие:

- ☐ Встроенный моноклинок (*в упор, бесшумное, бронебойное, скрытое*)
- ☐ Револьвер XPERT (*средняя, мощное, бронебойное*)
- ☐ Экспериментальный парализатор (*ближняя-средняя, оглушение, штатский*)

Выбери 1:

- ☐ **Фальшивое ID:** Всегда автоматически проходит проверку, если только эту проверку не проводят с пристрастием;
- ☐ **Шоковая граната**: Потрать 1 припас и брось гранату. Все, попавшие в зону поражения (диаметр около 5 метров), теряют возможность видеть и слышать на 30 секунд.
- ☐ **Плащ из синташелка**: Ты получаешь Защита 1.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 2

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Виртуальный помощник: То, что сейчас находится в твоей голове, имеет разум. Да, обычно в импланты установлен виртуальный помощник (только ты его видишь — реши, как он выглядит), но с твоим что-то не так. Иногда тебе даже кажется, что у него есть интеллект. Когда ты совершаешь любой бросок+Характеристика, зачеркни одну ячейку опасности вместо броска. Ты автоматически получаешь результат 7—9, но в этот момент тебя контролирует твой виртуальный помощник. Как? Решит Ведущий.

Инфоблок: В твое голове установлен имплант, который позволяет тебе переносить информацию, а также записывать то, что ты видишь и слышишь. Ты можешь вернуться к записанной информации позже, если извлечешь ее на компьютер.

Неприметный: Твоя работа требует незаметности. Случайный свидетель не сможет описать тебя. Этот эффект не сработает, если ты общался с ним более 10 минут.

Цель номер Ноль: То, что находится в твоей голове, необычайно ценно, но оно не хочет добровольно покидать свое убежище. Тем не менее те, кто загрузил это в твою голову, хотят это обратно. У тебя есть пять ячеек опасности. Когда ты не можешь отметить ячейку опасности, преследователи выследили тебя и вот-вот атакуют.

Overdrive: Когда ты умираешь, зачеркни 2 ячейки опасности. Виртуальный помощник получает твое тело под свой полный контроль на 30 минут. Он будет стараться найти способ реанимировать тебя.

Wizard class: Когда ты взламываешь электронное устройство, зачерни 1 ячейку опасности. Ты мгновенно взламываешь это устройство, делаешь это очень быстро и незаметно.

ОПАСНОСТЬ: ☐☐☐☐☐☐

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

тип | дистанция
тег | тег | тег

тип | дистанция
тег | тег | тег

тип | эффект

тип | эффект

тип | эффект

тип | эффект

тип | эффект

снаряжение

EXP: ☐☐☐☐ УРОВЕНЬ: ☐

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Anonymous**: Ты никогда не оставляешь следов в инфосети.

☐ **Анализ в реальном времени**: Когда ты ориентируешься в ситуации, зачеркни 1 ячейку опасности и задай ведущему любой (вообще) вопрос об объекте.

☐ **Банковский сбой**: Один раз за игровую сессию, когда ты совершаешь покупку, используя электронный платеж, стоимость этой покупки не имеет значения. Ты можешь купить только 1 предмет или услугу.

☐ **Беглый взгляд**: С твоей профессией необходимо быстро разбираться в людях. Когда ты общаешься с каким-то важным человеком, брось+Навык. На 10+ задай 2 вопроса, на 7—9 задай 1 вопрос. Ведущий ответит подробно:

- *Что он скрывает?*
- *Каков его настоящий социальный статус?*
- *Как он ко мне относится?*
- *Чем он зарабатывает на жизнь?*

☐ **Всегда наготове**: Ты умеешь прятать оружие и используешь складные модификации. Добавь тэг «скрытый» к своему оружию. Кроме того, в твоём теле есть экранированная полость для пистолета. Ее сложно найти при обыске.

☐ **Отчаянная ложь**: Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть последний шанс исправить ситуацию. Брось+Репутация. На 10+ ты успешно выкручиваешься. На 7—9 у противников остаются подозрения, и позже они перепроверят сведения.

☐ **Supreme DOS attack**: Зачеркни 2 ячейки опасности. Твой виртуальный помощник атакует все информационные устройства в пределах видимости, перегружая системы и заставляя их отключится на короткий промежуток времени.

☐ **White noise**: Системы обнаружения и наблюдения не любят то, что находится у тебя в голове. Когда ты хочешь быть незаметным на записи с камеры, например, брось+Навык. На 10+ ты отображаешься на записи, но как-то не так — в другом месте, с помехами, или вообще на другой временной метке. На 7-9 то же самое, но зачеркни 1 ячейку опасности.

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________